

CYAD Game Jam 2019

Desarrollo de prototipos de juegos y narrativas interactivas

Dirigido a: Estudiantes de diseño,
Ingeniería en sistemas y carreras afines
a desarrollar narrativas interactivas y juegos.

Imparten: Blanca López y David Zuratzi
Modera: Alinne Sánchez Paredes

Sede: UAM Azcapotzalco
Sala de seminarios, Edif. HP 3o piso
10 Octubre Clase Propedéutica
14 y 15 Octubre Game Jam
16:00 a 19:00 hrs
Cupo: 30 Personas
Se requiere registro previo:
<http://bit.ly/cyadgamejam2019>

Homenaje a
Ray Bradbury



Organizan:
Grupo de Investigación en Diseño e Interacción Tecnológica
Área Análisis y Prospectiva del Diseño
Those Who Design

Universidad
Autónoma
Metropolitana
Casa abierta al tiempo Azcapotzalco



CYAD Game Jam 2019 Desarrollo de prototipos de juegos interactivos

Imparten: Blanca López y David Zuratzi
Moderan: Alinne Sánchez Paredes y Valeria Valdez

Cupo: 30 personas
Se requiere registro en: <http://bit.ly/cyadgamejam2019>

Perfil:
Estudiantes de CYAD, ingeniería en sistemas o afines al tema.
Interés en desarrollar narrativas interactivas y juegos.

Organizan:
Grupo de Investigación en Diseño e Interacción Tecnológica
Área Análisis y Prospectiva del Diseño
Those Who Design

Fechas y horarios
16:00 a 19:00
10 oct: Propedéutico
14 y 15 oct: Jam
Lugar: Sala de seminarios, Edif. HP, 3o piso